



Stojak na 3 rowery SR-3.909UL(NN) - stal nierdzewna - ukośny w lewo - zaczynający i kończący się niskim stanowiskiem

Nr katalogowy

SR-3.909UL(NN)

Opis produktu

- ilość stanowisk: **3**
- długość: **126** [cm]
- wysokość: **41** [cm]
- głębokość: **46** [cm]
- szerokość stanowiska na koło: **5,0** [cm] na początku i **5,0** [cm] na końcu
- parkowanie: **jednostronne pod kątem 45° ukośnie w lewo**
- odległość między stanowiskami: **42** [cm]
- wymiary rury: **20x1,5** [mm]
- wymiary kątownika: **40x40x4** [mm]
- montaż: **4 kołki rozporowe** o średnicy $\phi 10$ [mm] (są w komplecie)
- powłoka antykorozyjna: **stal nierdzewna**
- kolor: **satyna mat**
- ilość ram w stojaku: **1** [szt.]
- odporność na zniszczenie: **wysoka**
- odporność na korozję: **najwyższa**
- waga: około **15,0** [kg]
- w jednej paczce mieści się 1 stojaki SR-3.909UL

Dodatkowe informacje

- gwarancja 15 lat
- wykonany w całości w polsce
- konstrukcja ze **stali nierdzewnej** zapewnia **dożywotnią** ochronę przed korozją
- **wysoka** odporność na wandalizm i **najwyższa** odporność na różne warunki atmosferyczne
- kształt i szerokość stanowisk gwarantują stabilne trzymanie rowerów w pozycji pionowej
- naprzemienność niskich i wysokich stanowisk gwarantuje ich całkowite wykorzystanie w praktyce
- utrzymuje bezkolizyjnie **3 rowery** z kołami od 20 do 29 cali , z hamulcami tarczowymi lub bez
- łatwa rozbudowa o kolejne stanowiska poprzez dokręcenie stojaków **z linii 909**
- możliwość przypięcia roweru celem jego zabezpieczenia przed kradzieżą
- prosty i szybki montaż za pomocą dostarczonych śrubunków i instrukcji
- deklaracja zgodności z polskimi normami wystawiana na prośbę kupującego
- polecany do tworzenia parkingów raczej **nie narażonych na wandalizm**

Rozbudowa stojaka

- stojak można rozbudowywać na dowolną ilość stanowisk rowerowych poprzez bezpośrednie dokręcanie modeli o numerze katalogowym: SR-3.909UL, SR-4.909UL, SR-5.909UL, zachowując naprzemienność kolejnych stanowisk tj.: niskie, wysokie, niskie, wysokie itd.



